

Paketens innehåll

Varje paket levereras färdigpackat, med undantag för ett brev som behöver skrivas ut och läggas i innan utskicket.

Varje paket innehåller följande:

- Två böcker (en skönlitterär bok och en faktabok)
- Ett eller flera spel
- Lite material som t.ex. pennor, linjal eller sax.
- Följebrev som berättar om innehållet (kontaktpersonen skriver ut och lägger i)
- Ibland en hälsning från en författare



Bildexempel på innehåll i de olika paketen – blå, orange och röd.

Urval av böcker

Böckerna som ingår i Letterbox-paketen väljs av en grupp bestående av flera professioner som har olika kompetenser att bidra med: bibliotekarie, socionom, specialpedagog och representanter från förlag.

Några av utgångspunkterna vid bokurvalet är:

- En faktabok och en skönlitterär bok i varje paket.
- Olika svårighetsgrader och helst lite mer lättlästa böcker i början och svårare i slutet av varje Letterbox-period. Illustrationerna är viktiga.
- Böckerna kan läsas som "spegel" – där läsaren känner igen sig och som "fönster" – där läsaren kan titta ut på hur andra har det för att se möjligheter.
- Barnens behov av att "känna sig som alla andra" och vikten av att kunna dela sina läsupplevelser – därför väljer vi några populära böcker som klasskamraterna också läser och "pratar om".

- Vilka normer som förmedlas i böckerna: t.ex. vad gäller familjesituation.
- Vi väljer gärna något som kanske ligger lite utanför det barnen brukar läsa och också någon klassiker. Vi visar på olika genrer.
- Vi vill att flera av böckerna ska finnas tillgängliga i olika format, som ljudbok, talbok, digital bok och kanske finns också någon bok på annat språk än svenska.
- Böckerna får gärna ingå i en serie, så barnen har möjlighet att fortsätta sin läsning om de gillar boken.
- "Det får inte vara för läskiga böcker – barn i utsatta situationer har upplevt tillräckligt som de drömmer om på nätterna".

Urval av spel

De flesta spel som ingår i Letterbox-paketen är konstruerade särskilt för Letterbox Club. Forskare inom matematikdidaktik gör en spelidé utifrån de områden inom matematiken som barn i aktuell ålder behöver öva på. En del spel bygger på övningar som förekommer inom skolan, men ges en tilltalande layout. Spelidén utvecklas sedan tillsammans med en illustratör. Övriga professioner i arbetsgruppen kring Letterbox Club: socionom, specialpedagog och bibliotekarie kommer också med synpunkter. Därefter får några barn i uppgift att pröva spelet innan de sista justeringarna görs.

Några av utgångspunkterna vid urvalet är:

- Två spel i varje paket, ett enklare och ett lite mer utmanande.
- Helst lite lättare spel i början och svårare i slutet av varje Letterbox-period.
- De flesta spelen är speciellt konstruerade för Letterbox för att barnen ska få känna att de har något unikt som inte finns i affären.
- Barnens behov av att "känna sig som alla andra" och vikten av att kunna spela spel med sina klasskamrater – därför väljer vi även några vanliga spel som klasskamraterna också har tillgång till som t.ex. kortlek.
- Vi vill att spelen ska kännas enkla att komma igång med och försöker ha korta instruktioner.
- Spelen ska gå att utveckla eller hitta på extra-regler och olika varianter av. Då kan spelen göras både enklare och svårare och barnens kreativitet kan få blomma.
- Spelen ska helst gå att spela både tillsammans med andra och som ensamspel.